

Connect 4<sup>™</sup> tiene un nuevo desafío con este nivel avanzado. Juega en una matriz de 4 x 4 x 4, construyendo con cuidado y asegurándote de hacer una fila de cuatro antes de que lo haga tu oponente. Existen 64 espacios para usar.

## **CONTENIDO**

- Arena de juego 32 Discos amarillos 32 Discos Rojos
- 4 Pies de caucho

#### **ARMANDO**

- Saca todo el contenido de las bolsas plásticas. Desecha las bolsas.
- Voltea el juego hacia abajo e introduce los cuatro pies de caucho en los orificios de la parte inferior.

## DISPOSICIÓN

Coloca el juego sobre una superficie plana. Un jugador usa todos los discos amarillos; y el otro jugador usa todos los discos rojos.

#### **OBJECTIVO**

Ser el primer jugador en hacer una fila de cuatro discos de su color, ya sea vertical, diagonal u horizontal.



Figura 1 Los discos encajan juntos así.

# CÓMO JUGAR

- 1. Decide quién jugará primero. Ése jugador coloca uno de sus discos en cualquier parte en la arena del juego.
- Ahora es el turno para el otro jugador en colocar uno de sus discos ya sea en cualquier espacio libre, o encima del disco del primer jugador. (Ver figura 1)
- 3. Continúen alternando turnos, jugando con un disco a la vez. La única restricción es que no puedes colocar más de cuatro discos hacia arriba.
- 4. Trata de hacer una fila horizontal, diagonal o vertical, ya sea en el mismo nivel o construyendo hacia arriba. (ver Figura 2 y 3)

## PARA GANAR EL JUEGO

El primer jugador en hacer una fila de cuatro discos ¡gana! Si el juego termina en empate, jueguen otra vez para determinar quién es el Campeón en Connect 4™ Stackers.

### **JUEGO DE TORNEO**

Trata de jugar a "El mejor de..." juegos, donde el primer jugador en ganar cierta cantidad de partidas es el campeón de Connect 4™ Stackers.





